

ΠΟΛΙΤΙΣΤΙΚΗ ΚΛΗΡΟΝΟΜΙΑ

Περιγραφή Πακέτου Έργου

Οι δραστηριότητες σε αυτό το πακέτο έργου εστιάζουν στην πολιτιστική κληρονομιά. Όπως περιγράφεται από την UNESCO, η πολιτιστική κληρονομιά περιλαμβάνει τρεις κύριες κατηγορίες κληρονομιάς: από πολιτισμό, όπως μνημεία, κτίρια, αρχαιολογικούς χώρους, βιβλία, έργα τέχνης και αντικείμενα τέχνης, άυλο πολιτισμό, όπως προφορικές παραδόσεις, έθιμα, λαογραφία, καλλιτεχνικές τέχνες, γλώσσα, τρόπος ζωής και αξίες. και φυσική κληρονομιά, όπως φυσικές τοποθεσίες με πολιτιστικές πτυχές όπως πολιτιστικά τοπία και φυσικούς, βιολογικούς ή γεωλογικούς σχηματισμούς. Οι μαθητές διερευνούν την πολιτιστική τους κληρονομιά, αναλύουν το νόημά τους και τη σημασία τους και εξετάζουν διαφορετικούς τρόπους για το πώς μεταφέρεται από γενιά σε γενιά. Παρουσιάζουν και εξηγούν τη σημασία και τις αξίες τους στους εταίρους τους και με αυτόν τον τρόπο συνειδητοποιούν τη δική τους και την ευρωπαϊκή πολιτιστική κληρονομιά και μαθαίνουν πώς να την απολαμβάνουν, να την εκτιμούν και να την φροντίζουν.

Παιδαγωγικοί Στόχοι

Να βοηθηθούν οι μαθητές να εντοπίσουν, να εξερευνήσουν, να καταλάβουν τις ευρωπαϊκές αξίες.

Η ευαισθητοποίηση των μαθητών σχετικά με την ευρωπαϊκή πολιτιστική κληρονομιά και τις αξίες της.

Να βοηθήσει τους μαθητές να εντοπίσουν την ευρωπαϊκή γλωσσική πολυμορφία και να συνειδητοποιήσουν τη σημασία της μάθησης των ευρωπαϊκών γλωσσών.

Να αναπτυχθεί η εικόνα των μαθητών σχετικά με τις ομοιότητες και τις διαφορές μεταξύ των εθνών.

Βαθμός Δυσκολίας

Ενδιάμεσο

Βασικές Ικανότητες

Ενεργού Πολίτη, Ξένων γλωσσών, Πολιτισμική συνείδηση και έκφραση, Ψηφιακή

Μαθήματα

Γεωγραφία, Διαθεματικό πρόγραμμα, Ιστορία, Μουσική, Ξένες Γλώσσες, Τέχνες

Επίπεδο

12-15

Τι σκέφτεσαι? Ο δάσκαλος δημιουργεί έναν ηλεκτρονικό χάρτη μυαλού, γράφει την έκφραση ΠΟΛΙΤΙΣΤΙΚΗ ΚΛΗΡΟΝΟΜΙΑ στη μέση του χάρτη του νου και ζητά από τους μαθητές να βρουν ιδέες που μπορούν να συνδεθούν με τη συγκεκριμένη έκφραση. Οι μαθητές γράφουν τις ιδέες τους. Ο χάρτης μυαλού μοιράζεται με όλα τα σχολεία συνεργάτες έτσι ώστε όλοι οι μαθητές να μπορούν να συμμετάσχουν σε αυτή τη δραστηριότητα χαρτογράφησης μυαλού. Παράδειγμα εργαλείου: Bubble.us <https://bubbl.us>

Ελάτε να τραγουδήσετε μαζί μου. Σε αυτή τη δραστηριότητα οι μαθητές από μια χώρα διδάσκουν τους συνεργάτες τους να τραγουδούν ένα παραδοσιακό τραγούδι στη γλώσσα τους. Οι μαθητές καταγράφουν ένα βίντεο από αυτούς τραγουδώντας το τραγούδι και μοιράζονται το βίντεο καθώς και τους στίχους στο Twinspace. Οι εκπαιδευτικοί οργανώνουν ένα ζωντανό γεγονός στο οποίο οι μαθητές διδάσκουν τους συνομηλίκους τους τη σωστή προφορά, εξηγούν την έννοια του τραγουδιού και απαντούν σε ερωτήσεις σχετικά με το τραγούδι που μπορεί να έχουν οι συνεργάτες τους. Μετά το ζωντανό γεγονός, χρησιμοποιούν το Φόρουμ για περαιτέρω ερωτήσεις. Οι μαθητές από άλλες χώρες καταγράφουν ένα βίντεο από αυτούς τραγουδώντας το τραγούδι του συνεργάτη τους και δημοσιεύουν τας το στο Twinspace. Εναλλακτικά, αντί να τραγουδούν, οι μαθητές μπορούν να διδάξουν ο ένας τον άλλο έναν παραδοσιακό χορό.

Περισσότερο από μια φωτογραφία. Οι μαθητές εργάζονται σε ομάδες για να δημιουργήσουν διαδραστικές φωτογραφίες σχετικά με την πολιτιστική κληρονομιά των χωρών τους. Κάθε ομάδα έχει ένα θέμα, π.χ. μνημεία, αρχαιολογικά ευρήματα, γεωλογικοί σχηματισμοί κλπ. Οι δάσκαλοι δημιουργούν μια σελίδα για κάθε θέμα στο Twinspace. Οι μαθητές επιλέγουν ένα στοιχείο πολιτιστικής κληρονομιάς από τη χώρα τους για έρευνα. Επιλέγουν μια φωτογραφία του αντικειμένου και το κάνουν αλληλεπιδραστικό προσθέτοντας περιγραφές, εξηγήσεις, ενδιαφέροντα γεγονότα, συνδέσεις με οπτικοακουστικό υλικό και τις σκέψεις τους στη φωτογραφία. Παράδειγμα : Thinglink <https://www.thinglink.com/edu>. Ενσωματώνουν τις διαδραστικές τους εικόνες στις αντίστοιχες σελίδες του Twinspace.

Επισκεφθείτε καταπληκτικά μέρη. Οι μαθητές προσθέτουν φωτογραφίες από διάφορα στοιχεία της πολιτιστικής τους κληρονομιάς σε έναν χάρτη, γράφουν μια περιγραφή και δημιουργούν ένα εικονικό ταξιδιωτικό οδηγό. Ο ταξιδιωτικός οδηγός οδηγεί τους επισκέπτες σε μια εικονική περιήγηση στην Ευρώπη. Παράδειγμα : <https://tourbuilder.withgoogle.com>

Διαφορετικά, ωστόσο παρόμοια. Οι μαθητές εργάζονται σε διεθνείς ομάδες και σχεδιάζουν μια αφίσα που αντιπροσωπεύει ένα έθιμο ή παράδοση που ακολουθείται και γίνεται σεβαστό στις χώρες τους. Κάθε ομάδα μπορεί να επιλέξει ένα θέμα, όπως διακοπές, γάμους, καρναβάλια, χαίρετισμούς, ασυνήθιστες παραδόσεις κλπ. Εκτός από την περιγραφή της παράδοσής τους, συγκρίνουν και εξετάζουν τις παραδόσεις των μελών της ομάδας τους για να δουν τι έχουν κοινό. Μαζί γράφουν για τις ομοιότητες μεταξύ διαφορετικών ευρωπαϊκών πολιτισμών. Συζητούν για την πολιτιστική κληρονομιά τη δική τους και των συνεργατών τους που δεν γνώριζαν ή δεν είχαν ακούσει ποτέ. Παράδειγμα : Canva <https://www.canva.com>

Δημιουργήστε τη δική σας 3D έκθεση. Οι μαθητές καλούνται να προσδιορίσουν στοιχεία της πολιτιστικής κληρονομιάς που έχουν οι συνεργάτες τους αλλά δεν το υπάρχουν στη δική τους. Συζητούν τι θα ήθελαν να συμπεριλάβουν στην πολιτιστική τους κληρονομιά. Επιλέγουν φωτογραφίες των αντικειμένων για να δημιουργήσουν τη δική τους 3D έκθεση. Παράδειγμα: Artsteps <http://www.artsteps.com/>

Αξιολόγηση

Ταιριάξτε την ανάμνηση - Δημιουργήστε ένα παιχνίδι μνήμης για τους μαθητές σας για να ελέγξετε την κατανόηση του θέματος. Οι μαθητές συνδυάζουν εικόνες και ονόματα ή περιγραφές πολιτιστικής κληρονομιάς από όλες τις χώρες εταίρους που παρουσιάστηκαν σε όλο το έργο. Παράδειγμα : Ταιριάξτε τη μνήμη <https://matchthememory.com>

Follow-up δράση

Δείχνω και αφηγούμαι - Οι μαθητές οργανώνουν έκθεση αφισών πολιτιστικής κληρονομιάς που δημιουργούν όλοι οι συνεργάτες του έργου. Καλούν άλλους εκπαιδευτικούς και μαθητές καθώς και γονείς στην έκθεση και δρουν ως επμελητές που λένε ιστορίες για τα εκθέματα στους επισκέπτες.

Κρυφτό - μαθητές μετατρέπουν τις αφίσες, τα βίντεο, τις εκθέσεις και το Twinspace σε διαδραστικές εικόνες σε κώδικες QR. Παράδειγμα : GoQR <http://goqr.me> Εκτυπώνουν τους κώδικες και τους τοποθετούν στους τοίχους της τάξης ή του σχολείου τους για να τους σκανάρουν και να μάθουν άλλοι μαθητές. Παράδειγμα για σάρωση: <https://www.scan.me>

Το eTwinning

αποτελεί μέρος του Erasmus+, το Ευρωπαϊκό πρόγραμμα για την εκπαίδευση, την κατάρτιση, τη νεολαία και τον αθλητισμό